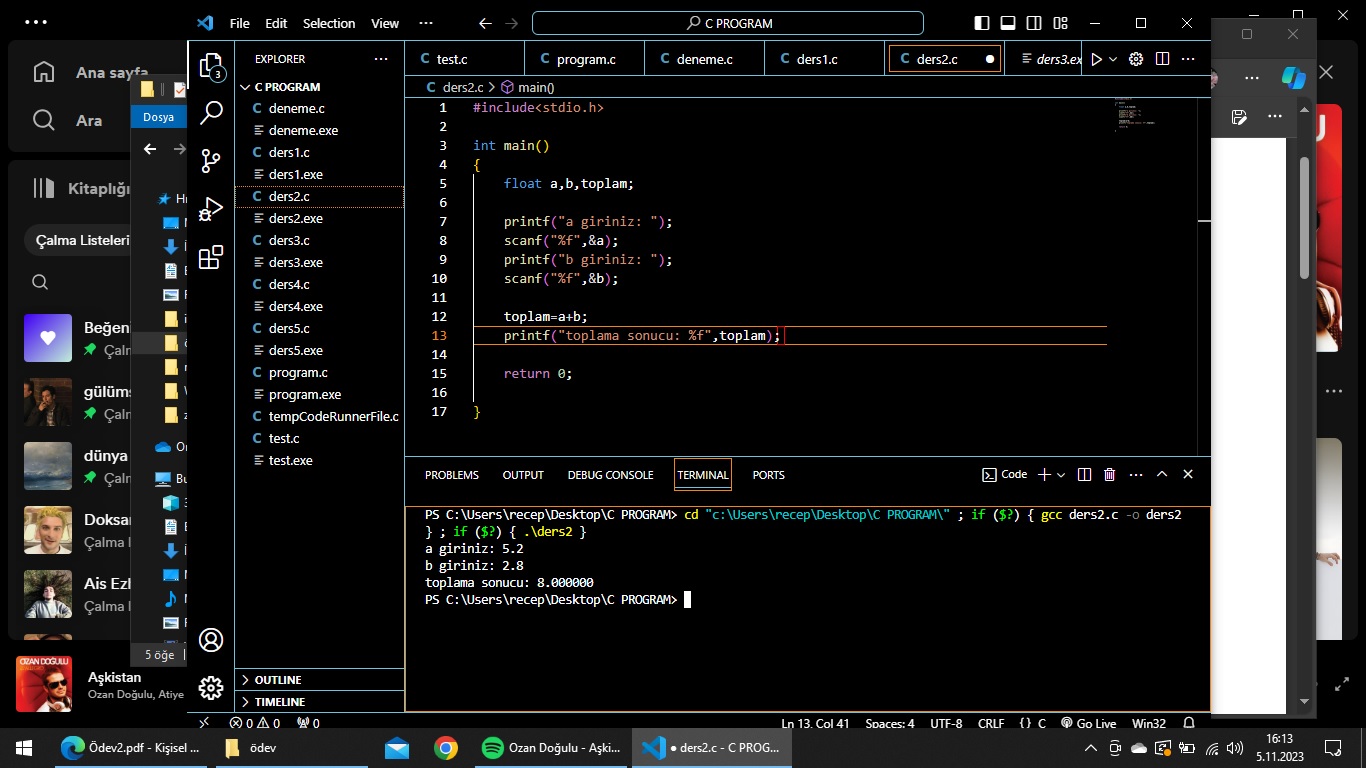
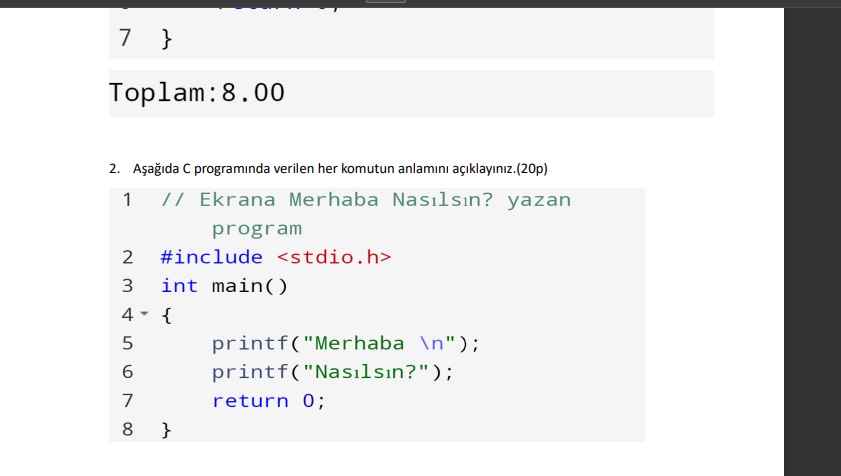
ÖDEV

1.Aşağıdaki C programını inceleyiniz. Programın çıktısında 8.00 sonucunu vermektedir. Ondalık olarak tanımlanan “a” ve “b” değerlerini kullanıcıdan isteyen C programını yazınız.



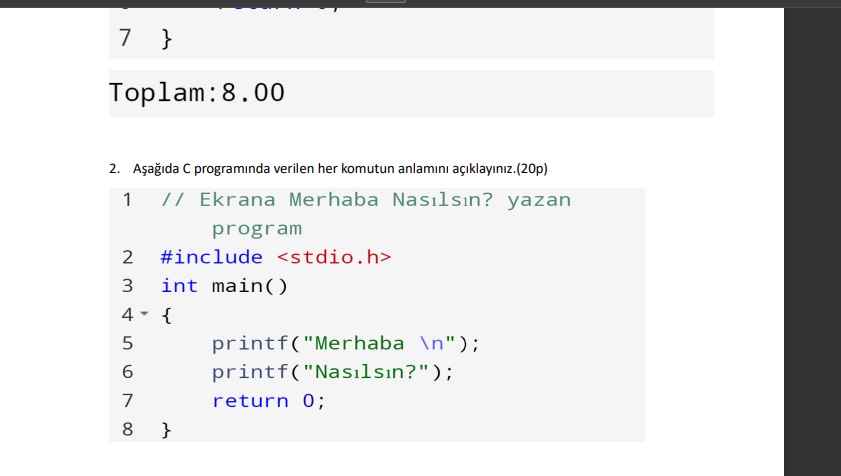
2.Aşağıdaki C programında verilen her komutun anlamını açıklayınız.



\* // 🡪 İşareti açıklama satırını belirtir.

\* Bu kısıma yazılanlar kodlamaya dahil edilmez.

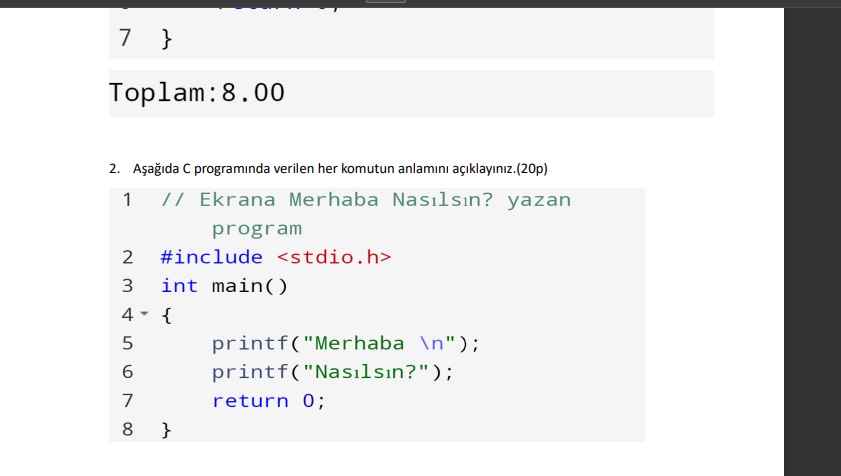
\* Bilgi vermek amacıyladır.



\* Her C programına standart giriş/çıkış işlemlerini yapan stdio.h dosyası çağrılır.

\* Çağrı eylemini #include yapar ve daima ilk satırda olduğu gibi yazılır.

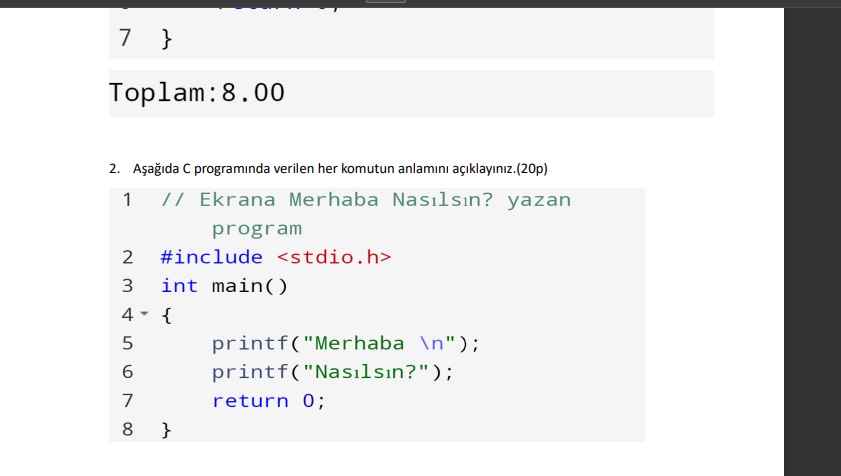
\* Bu şekilde çağırılan dosyalara başlık dosyaları denilir.



\* Tüm C/C++ programlarının bir main işlevi olmalıdır. Eğer işlev olmadan main derlemeye çalışırsanız, derleyici bir hata oluşturur.

\* İçinde main hiçbir dönüş değeri belirtmezse, derleyici sıfır dönüş değeri sağlar.

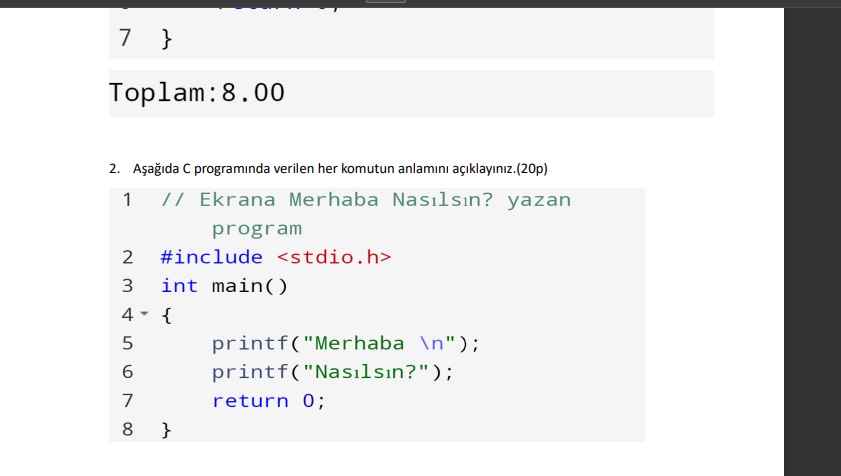
\* main () bir nevi başlangıç noktası olarak düşünebiliriz.



\* Altyapı oluşturmada önemli bir göreve sahip olduğu bilinmektedir.

\* C tabanlı programlama dillerinde kod blokları açık süslü parantez ({) ve kapalı süslü parantez (}) karakterleri arasında tanımlanır. Bu aralığa kod bloğu denir.

\* Pek çok dilde döngüleri if-else sorgularını açıp kapatmak için kullanılır.



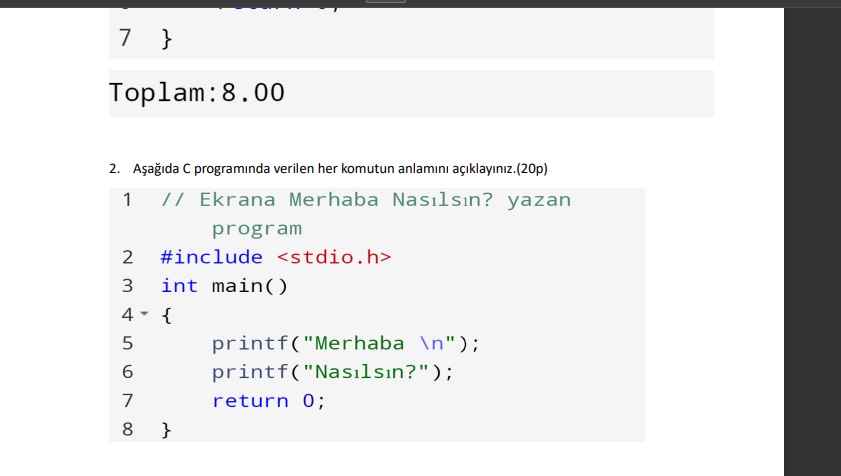
\* printf = yazdırma

\* ” ” = Üzerinde herhangi bir aritmetik işlem yapılmayacak sadece bilgi verme amacıyla yazılmış olan komutların yazdırılma işlemleri çift tırnak işareti ile yapılır.

\* ; = Satırın bittiğini söyler.

\* \n = Kodlarımızı alt alta yazdırmak istiyorsak bu kodu kullanırız.

\* Ekrana merhaba yazısı çıkar.

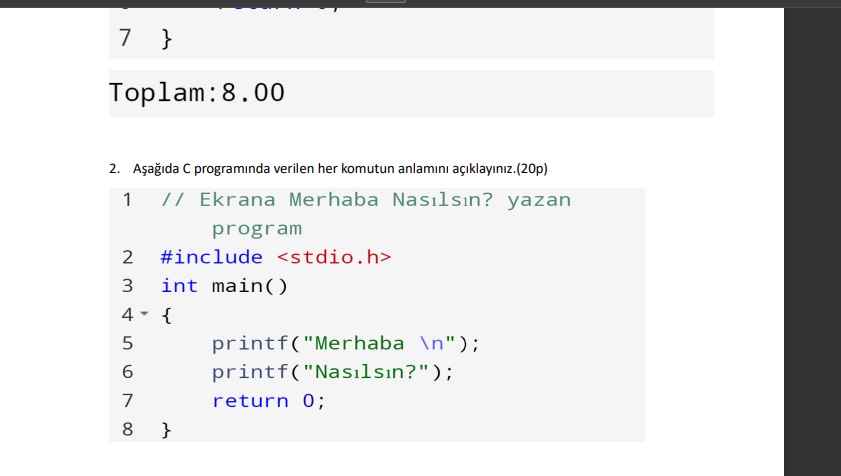


\* printf = yazdırma

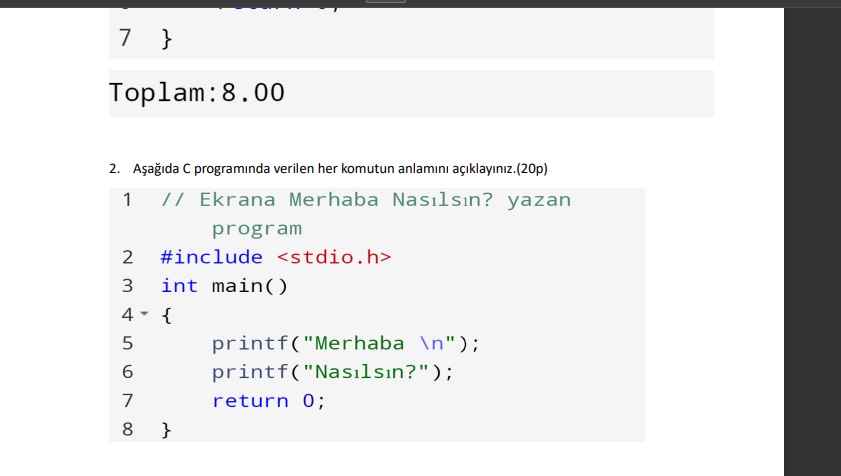
\* ” ” = Üzerinde herhangi bir aritmetik işlem yapılmayacak sadece bilgi verme amacıyla yazılmış olan komutların yazdırılma işlemleri çift tırnak işareti ile yapılır.

\* ; = Satırın bittiğini söyler.

\* Ekrana nasılsın? yazısı çıkar.



\* Program hatasız sonlandırıldı demektir.



\* Altyapı oluşturmada önemli bir göreve sahip olduğu bilinmektedir.

\* C tabanlı programlama dillerinde kod blokları açık süslü parantez ({) ve kapalı süslü parantez (}) karakterleri arasında tanımlanır. Bu aralığa kod bloğu denir.

\* Pek çok dilde döngüleri if-else sorgularını açıp kapatmak için kullanılır.

3.Aşağıdakilerden hangisi yanlış bir değişken ismidir?

1-C dil büyük-küçük harfe duyarlı bir dil olduğu için değişken isimleri buna göre verilmelidir.

2-Değişken isimleri rakam ile başlayamaz, ancak diğer karakterler rakam olabilir.

3-Değişken ismi birden fazla kelimeden oluşuyorsa araya boşluk konulmaz. İhtiyaç halinde ­\_ ile kelimler birleştirilebilir.

4-C dilinde kullanılan özel komutlar veya anahtar kelimeler değişken ismi olarak kullanılmaz.

5-Değişken isimleri içerisinde özel karakterler kullanılmaz.

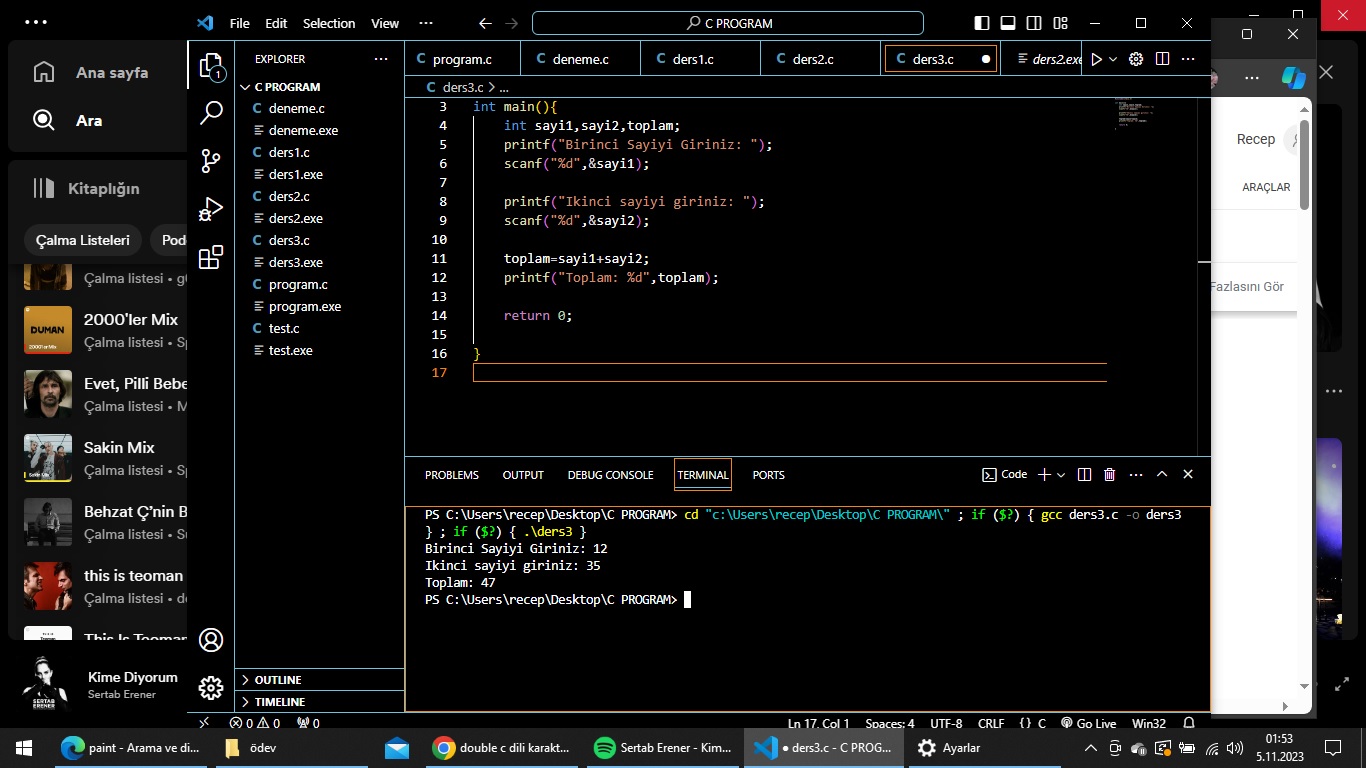
🡪 maas$ , 123­\_4 , 23\_maas , maas\_$ , İf\_123 , İnt , double

4.Tamsayı olarak tanımlanmış “toplam” değişkenini doğru bir şekilde ifade ediniz.

\* int tam sayılar için kullanılan bir değişkendir.

\* Program üzerinde aritmetik işlem yaptırmak için kullanılan değişkenlerdir.

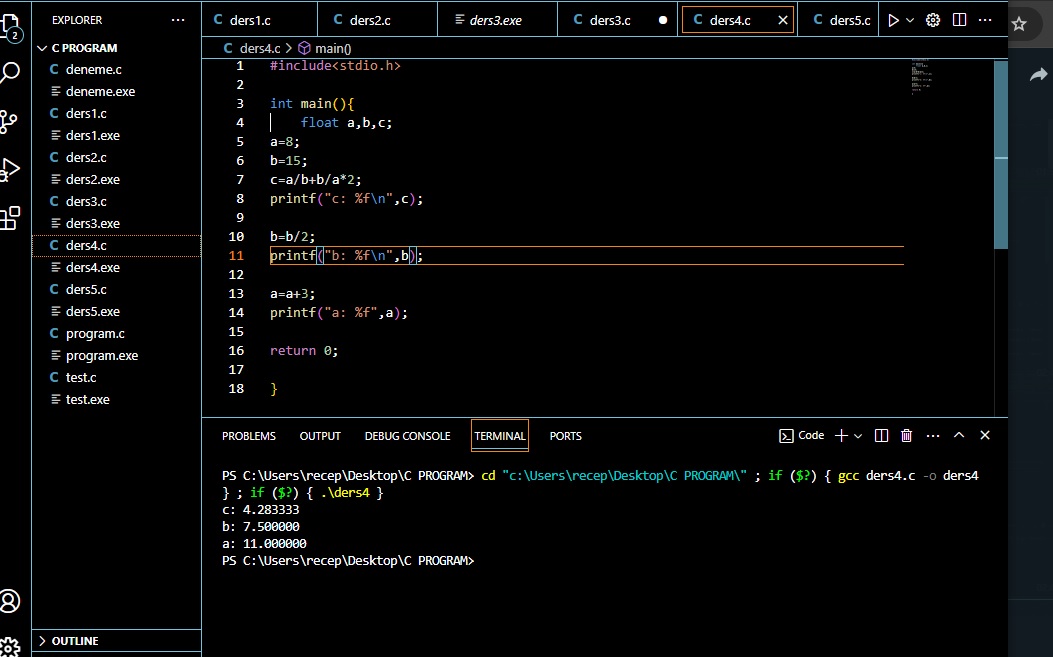
5-Kullanıcıdan iki tamsayı alarak bu sayıların toplamını bulup ekranda gösteren bir C program yazınız.



6-Aşağıdaki seçeneklerden hangisinde tamsayı olarak tanımlanan toplam değişkenine ilk değer olarak 0 atanmıştır?

🡪 c. int toplam = 0;

7.Aşağıdaki komutlar yürütüldüğünde a,b ve c’nin son değerleri ne olur?



8-Aşağıdaki program çıktısı nedir?

